



2026年4月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

2026年3月13日

上場会社名 株式会社gumi 上場取引所 東
コード番号 3903 URL <https://gu3.co.jp/>
代表者(役職名) 代表取締役社長(氏名) 川本 寛之
問合せ先責任者(役職名) 取締役(氏名) 本吉 誠 (TEL) 03-5358-5322(代表)
配当支払開始予定日 —
決算補足説明資料作成の有無 : 有
決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

1. 2026年4月期第3四半期の連結業績(2025年5月1日~2026年1月31日)

(1) 連結経営成績(累計) (%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2026年4月期第3四半期	6,832	△7.7	130	△56.5	1,972	84.9	1,847	22.7
2025年4月期第3四半期	7,405	△14.6	299	—	1,066	—	1,505	—

(注) 包括利益 2026年4月期第3四半期 2,927百万円(66.8%) 2025年4月期第3四半期 1,755百万円(—%)

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2026年4月期第3四半期	36.76	35.79
2025年4月期第3四半期	32.19	31.98

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2026年4月期第3四半期	29,874	22,568	71.0
2025年4月期	23,884	17,880	69.9

(参考) 自己資本 2026年4月期第3四半期 21,207百万円 2025年4月期 16,700百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2025年4月期	—	0.00	—	0.00	—
2026年4月期	—	0.00	—		
2026年4月期(予想)					

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

2026年4月期の配当金については現在未定であります。

3. 2026年4月期の連結業績予想(2025年5月1日~2026年4月30日)

当社グループを取り巻く事業環境は短期的な変化が激しいことから、当社グループの業績の見通しについては適正かつ合理的な数値の算出が困難であるため、業績予想の開示をしておりません。

※ 注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における連結範囲の重要な変更 : 有
 新規 一社(社名) ー、除外 2社(社名) 株式会社FgG、谷米信息技术(上海)有限公司
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)	2026年4月期3Q	53,603,034株	2025年4月期	49,491,234株
② 期末自己株式数	2026年4月期3Q	ー株	2025年4月期	ー株
③ 期中平均株式数(四半期累計)	2026年4月期3Q	50,277,015株	2025年4月期3Q	46,764,209株

※ 添付される四半期連結財務諸表に対する公認会計士又は監査法人によるレビュー : 無

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があり、当社は将来予測に関するいかなる内容についても、その確実性を保証するものではありません。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	2
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	3
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	6
(四半期連結損益計算書)	6
(第3四半期連結累計期間)	6
(四半期連結包括利益計算書)	7
(第3四半期連結累計期間)	7
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	8
(継続企業の前提に関する注記)	8
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	8
(セグメント情報)	9
(キャッシュ・フロー計算書に関する注記)	10

1. 当四半期決算に関する定性的情報

（1）経営成績に関する説明

当第3四半期連結累計期間の売上高は6,832,857千円（前年同期比7.7%減）、営業利益は130,327千円（前年同期比56.5%減）、経常利益は1,972,531千円（前年同期比84.9%増）、親会社株主に帰属する四半期純利益は1,847,935千円（前年同期比22.7%増）となりました。

当第3四半期連結累計期間のセグメントごとの状況は次のとおりであります。

（モバイルオンラインゲーム事業）

モバイルオンラインゲーム事業におきましては、不採算タイトルの早期撤退、一部タイトルの他社への運営移管、および前連結会計年度における連結子会社（株式会社エイリム）の株式譲渡などの構造改革に伴う影響を主因として、前年同期比で減収となりました。営業利益につきましては、コスト構造の最適化を継続的に実施しているものの、新規タイトル「ジョジョの奇妙な冒険 オラオラオーバードライブ」の配信前後におけるプロモーション強化に伴う一時的な広告宣伝費の増加等により、前年同期比で損失幅が拡大いたしました。この結果、売上高は5,146,956千円（前年同期比8.0%減）、営業損失は220,192千円（前年同期は2,700千円の営業損失）となりました。

（ブロックチェーン等事業）

ブロックチェーン等事業におきましては、法令や行政動向を慎重に見極めながら、ゲーム配信やプラットフォームビジネスを中心とした「エンターテインメント領域」と、アセットマネジメントや投資を中心とした「金融領域」の二軸で事業を推進しております。売上高については、エンターテインメント領域において、配信中の一部タイトルにて運用期間の経過に伴う減収があったものの、暗号資産の受領に伴う売上計上が寄与した結果、前年同期比で概ね同水準となりました。一方、アセットマネジメント領域においては、暗号資産マーケットが軟調に推移したことに伴う保有暗号資産の価格下落等の影響を受け、前年同期比で若干の減収となりました。営業利益については、ゲーム開発及び運用コストの最適化など、採算性を重視した効率的な体制構築に努めた結果、前年同期比で増益となりました。この結果、売上高は1,685,900千円（前年同期比6.9%減）、営業利益は350,520千円（前年同期比15.9%増）となりました。なお、当社グループが保有する暗号資産の評価損益を勘案した結果、暗号資産評価益1,702,533千円（前年同期比100.7%増）を計上しております。

（2）財政状態に関する説明

① 資産、負債及び純資産の状況

当第3四半期連結会計期間末の資産合計は29,874,275千円となり、前連結会計年度末比5,989,519千円増加いたしました。これは主に、現金及び預金が減少したものの、暗号資産及びソフトウェアが増加したことによるものであります。

負債合計は7,305,712千円となり、前連結会計年度末比1,301,302千円増加いたしました。これは主に、未払法人税等や1年内返済予定の長期借入金が減少したものの、短期借入金及び未払金が増加したことによるものであります。

純資産合計は22,568,562千円となり、前連結会計年度末比4,688,216千円増加いたしました。なお、自己資本比率は71.0%となりました。

（3）連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

当社は、モバイルオンラインゲーム事業においては、他社IPタイトルを主軸に経営資源を投下していく方針です。オリジナルタイトルについては当面開発を行わず、当社ゲームエンジンとIPを組み合わせたタイトルの開発や開発受託への取り組みを更に強化する等、現在の市況を踏まえた最適なポートフォリオを構築することで、収益力の拡大を目指してまいります。

ブロックチェーン等事業においては、ブロックチェーンゲームの配信やプラットフォームビジネスを中心としたエンターテインメント領域に加え、アセットマネジメント及び投資を中心とした金融領域の2つの領域に積極的に経営資源を投下し、収益の主軸として成長させていく方針です。

エンターテインメント領域においては、「OSHI3」をはじめとした、ブロックチェーンサービスをシームレスに提供できるプラットフォームの構築に加え、モバイルオンラインゲームの開発で培った豊富な経験・ナレッジを活用した高品質なブロックチェーンゲームの配信により、収益の更なる成長を目指してまいります。

金融領域においては、アセットマネジメント事業では、既に安定収益を創出しているノード運営にて最適なポートフォリオ運用を継続しつつ、他社資本の組入れも含め運用資産の更なる拡大等を図ることで、収益力の更なる強化を図ってまいります。投資事業においては、既存ファンドからの継続的な投資回収を行いつつ、新規ファンドからの投資活動も積極的に実施することで、中長期的な投資収益の創出に向けた基盤を構築してまいります。

なお、モバイルオンラインゲーム事業及びブロックチェーン等事業を取り巻く事業環境の変化が激しく、適正かつ合理的な業績予想の算出が困難であることから、業績予想を非開示とさせていただきます。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2025年4月30日)	当第3四半期連結会計期間 (2026年1月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	6,077,083	4,656,260
売掛金及び契約資産	553,205	898,331
暗号資産	7,581,430	12,833,558
その他	1,524,964	1,513,039
流動資産合計	15,736,683	19,901,190
固定資産		
有形固定資産	107,638	107,712
無形固定資産		
ソフトウェア	8,464	1,885,135
ソフトウェア仮勘定	2,128,391	944,508
その他	400	325
無形固定資産合計	2,137,256	2,829,969
投資その他の資産		
投資有価証券	1,523,345	1,433,339
その他の関係会社有価証券	2,971,578	3,505,482
その他	1,458,253	2,146,581
貸倒引当金	△49,999	△49,999
投資その他の資産合計	5,903,177	7,035,403
固定資産合計	8,148,071	9,973,085
資産合計	23,884,755	29,874,275

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2025年4月30日)	当第3四半期連結会計期間 (2026年1月31日)
負債の部		
流動負債		
買掛金	114,232	101,472
短期借入金	2,000,000	4,113,448
1年内償還予定の社債	420,000	360,000
1年内返済予定の長期借入金	1,328,208	744,481
未払法人税等	376,145	43,178
賞与引当金	42,766	29,791
その他	830,881	1,265,295
流動負債合計	5,112,234	6,657,666
固定負債		
社債	200,000	—
長期借入金	83,359	50,000
資産除去債務	62,167	62,564
その他	546,648	535,481
固定負債合計	892,174	648,045
負債合計	6,004,409	7,305,712
純資産の部		
株主資本		
資本金	14,617,238	15,359,850
資本剰余金	2,065,916	2,808,529
利益剰余金	△1,095,211	752,724
株主資本合計	15,587,942	18,921,104
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	148,840	156,764
為替換算調整勘定	964,011	2,129,356
その他の包括利益累計額合計	1,112,852	2,286,121
新株予約権	266,186	541,212
非支配株主持分	913,363	820,124
純資産合計	17,880,345	22,568,562
負債純資産合計	23,884,755	29,874,275

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

(四半期連結損益計算書)

(第3四半期連結累計期間)

(単位：千円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2024年5月1日 至 2025年1月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2025年5月1日 至 2026年1月31日)
売上高	7,405,141	6,832,857
売上原価	5,819,843	4,541,968
売上総利益	1,585,297	2,290,889
販売費及び一般管理費	1,285,601	2,160,561
営業利益	299,696	130,327
営業外収益		
受取利息及び配当金	25,271	25,880
為替差益	—	157,730
暗号資産評価益	848,306	1,702,533
暗号資産売却益	282,624	—
経営指導料	2,000	—
持分法による投資利益	—	92,594
その他	5,756	26,477
営業外収益合計	1,163,959	2,005,217
営業外費用		
支払利息	47,706	57,348
為替差損	24,146	—
株式交付費	60,416	5,175
支払手数料	9,660	40,154
暗号資産売却損	—	21,142
投資事業組合運用損	29,310	33,805
持分法による投資損失	221,853	—
その他	3,581	5,387
営業外費用合計	396,674	163,014
経常利益	1,066,981	1,972,531
特別利益		
投資有価証券売却益	—	101,763
関係会社株式売却益	458,238	—
新株予約権戻入益	9,074	5,886
特別利益合計	467,312	107,649
特別損失		
減損損失	9,826	—
固定資産除却損	2,037	—
投資有価証券評価損	—	100,543
関係会社株式評価損	20,897	—
事業構造改革費用	247,450	—
関係会社清算損	—	36,343
特別損失合計	280,211	136,887
税金等調整前四半期純利益	1,254,082	1,943,293
法人税、住民税及び事業税	111,018	△9,052
法人税等調整額	△393,582	240,126
法人税等合計	△282,563	231,074
四半期純利益	1,536,646	1,712,219
非支配株主に帰属する四半期純利益又は非支配株主に帰属する四半期純損失(△)	31,197	△135,716
親会社株主に帰属する四半期純利益	1,505,448	1,847,935

(四半期連結包括利益計算書)

(第3四半期連結累計期間)

(単位：千円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2024年5月1日 至 2025年1月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2025年5月1日 至 2026年1月31日)
四半期純利益	1,536,646	1,712,219
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	△37,339	7,924
為替換算調整勘定	14,146	921,905
持分法適用会社に対する持分相当額	241,816	285,916
その他の包括利益合計	218,622	1,215,746
四半期包括利益	1,755,269	2,927,965
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	1,724,071	3,021,205
非支配株主に係る四半期包括利益	31,197	△93,239

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

当第3四半期連結累計期間において新株予約権の行使による払い込みにより、資本金及び資本準備金がそれぞれ742,612千円増加しております。

この結果、当第3四半期連結会計期間末において、資本金が15,359,850千円、資本剰余金が2,808,529千円となっております。

(セグメント情報)

I 前第3四半期連結累計期間(自 2024年5月1日 至 2025年1月31日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報並びに収益の分解情報

(単位：千円)

	報告セグメント		合計
	モバイル オンラインゲーム 事業	ブロックチェーン等 事業	
売上高			
国内	4,750,593	683,508	5,434,102
海外	842,973	9,978	852,951
顧客との契約から生じる収益	5,593,566	693,487	6,287,053
その他の収益	—	1,118,087	1,118,087
外部顧客への売上高	5,593,566	1,811,574	7,405,141
セグメント間の内部売上高 又は振替高	—	—	—
計	5,593,566	1,811,574	7,405,141
セグメント利益又は損失(△)	△2,700	302,396	299,696

セグメント利益又は損失は、四半期連結損益計算書の営業利益と一致しております。また、収益分解情報は「国内」及び「海外」に区分し、モバイルオンラインゲーム事業においては日本語版タイトルの売上高を「国内」、海外言語版タイトルの売上高を「海外」として記載しております。

2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

(固定資産に係る重要な減損損失)

該当事項はありません。

II 当第3四半期連結累計期間(自 2025年5月1日 至 2026年1月31日)

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報並びに収益の分解情報
(単位：千円)

	報告セグメント		合計
	モバイル オンラインゲーム 事業	ブロックチェーン等 事業	
売上高			
国内	5,066,211	160,302	5,226,513
海外	80,745	6,668	87,414
顧客との契約から生じる収益	5,146,956	166,970	5,313,928
その他の収益	—	1,518,929	1,518,929
外部顧客への売上高	5,146,956	1,685,900	6,832,857
セグメント間の内部売上高 又は振替高	—	—	—
計	5,146,956	1,685,900	6,832,857
セグメント利益又は損失(△)	△220,192	350,520	130,327

セグメント利益又は損失は、四半期連結損益計算書の営業利益と一致しております。また、収益分解情報は「国内」及び「海外」に区分し、モバイルオンラインゲーム事業においては日本語版タイトルの売上高を「国内」、海外言語版タイトルの売上高を「海外」として記載しております。

2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

(固定資産に係る重要な減損損失)

該当事項はありません。

(キャッシュ・フロー計算書に関する注記)

当第3四半期連結累計期間に係る四半期連結キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第3四半期連結累計期間に係る減価償却費(無形固定資産に係る償却費を含む。)は、次のとおりであります。

	前第3四半期連結累計期間 (自 2024年5月1日 至 2025年1月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2025年5月1日 至 2026年1月31日)
減価償却費	45,451 千円	441,167 千円